

Jeu «10»

Règles du jeu

But du jeu

Trouver deux cartes qui représentent une somme de 10.

Matériel

24 cartes (cadres à 10)

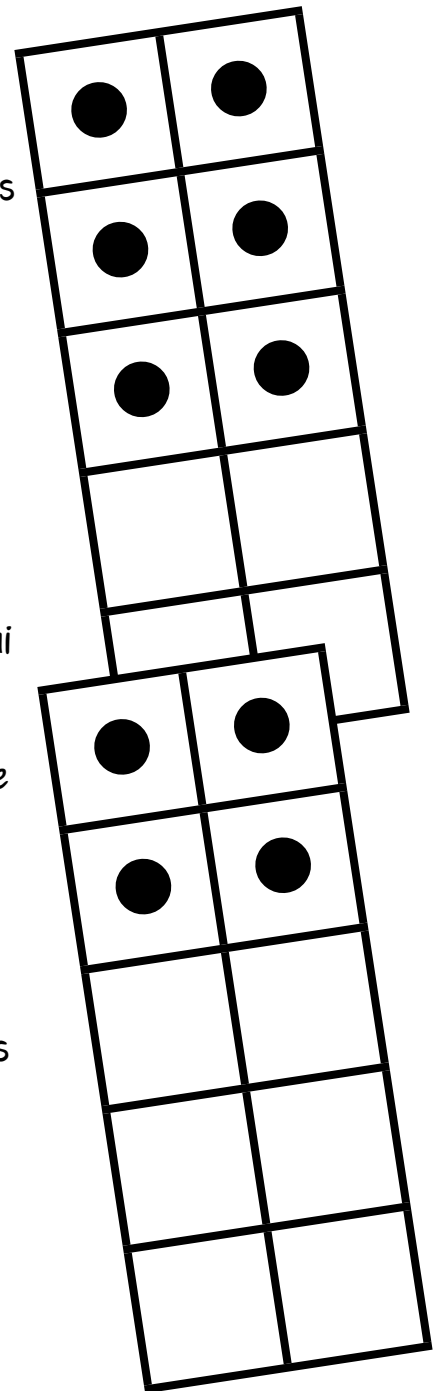
Déroulement

1. On distribue 5 cartes à chaque joueur. On place les autres cartes dans une pile, face vers le bas.
2. Le joueur A examine ses cartes.
 - a. S'il a deux cartes qui ont une somme de 10, il les place devant lui et démontre à l'autre joueur que c'est juste.
 - b. Il demande au joueur B s'il a une carte qui contient un nombre de points précis.Exemple: «Est-ce que tu as une carte avec 3 points?»
 - c. Si le joueur B a cette carte, il la donne au joueur A qui dépose sa nouvelle paire de cartes qui font 10 devant lui.
 - d. Si le joueur B n'a pas cette carte, il dit au joueur A de prendre une carte sur la pile.

3. Le joueur B dépose toutes ses paires de cartes qui ont une somme de «10» et demande une carte à son tour.

4. La partie se poursuit jusqu'à ce qu'on ait placé toutes les cartes. Chaque joueur, à son tour, demande une carte à l'autre joueur pour former une paire. Si un joueur n'a plus de cartes, il doit en piger deux.

5. Le joueur qui réussit à récolter le plus de paires de cartes gagne la partie.



●	●
●	●
●	

●	●
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	

●	●
●	●
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	●
●	

●	●
●	●
●	●
●	●
●	●

●	
●	
●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	
●	

●	

●	●

●	●
●	

●	●
●	●

●	
●	

●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	

	●
	●
	●
	●
	●

●	●
●	
●	
●	
●	

●	

●	●
●	●
●	●
●	
●	

●	●
●	●
●	●
●	●
●	

●	●
●	●
	●
	●
	●

●	●
●	●
	●

●	
●	●
●	●
