

Jeu - Nombres éclairs

Règles du jeu

But du jeu

Représenter une quantité sur un cadre à dix cases.

Déroulement

1. Le joueur A choisit une carte. Il la montre rapidement aux autres joueurs.
2. Les joueurs placent des jetons sur leur cadre à dix cases pour reproduire ce qu'il y avait sur la carte.
3. Après 3 tours, c'est le joueur B qui montre les cartes.
4. On peut compter un point pour chaque représentation exacte.
5. Le joueur qui réussit à récolter le plus de points gagne la partie.

Variante

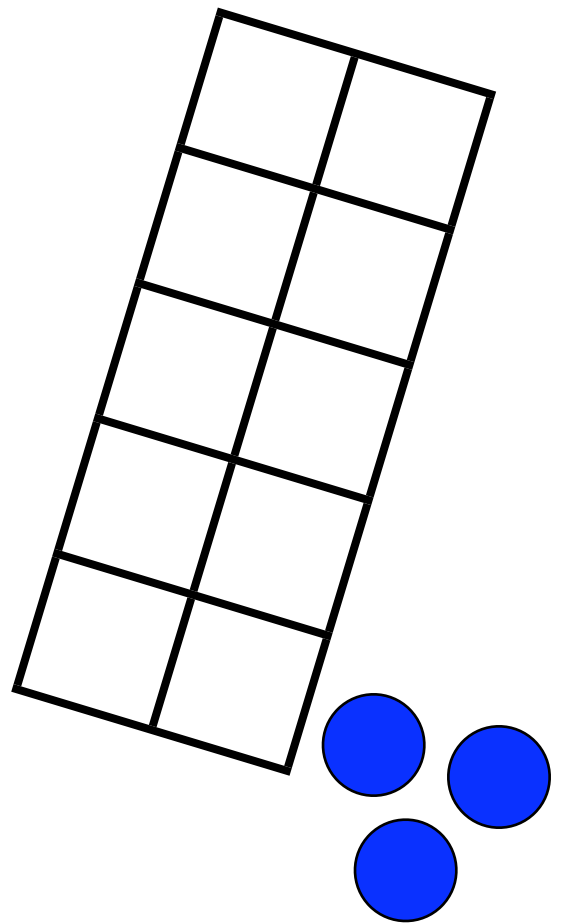
Le joueur qui présente les cartes en montre deux à la fois. Les autres joueurs doivent représenter la somme des deux cartes. Chaque joueur a deux cadres à dix cases et 20 jetons.

Matériel

Cartes de cadres à 10 avec points

Cadre à dix cases

10 jetons par joueur



●	●
●	●
●	

●	
●	
●	●
●	
●	

●	●
	●
	●
	●

●	●
●	●
	●

●	●
●	●
●	●

●	●
	●
	●
	●
●	●

●	●
●	●
●	
●	

●	●
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	●
●	

●	
●	●
●	●
●	●
	●

●	●
●	●
●	●
●	
●	

●	●
●	●
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	

●	
●	
●	
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	

●	●
●	●
●	●
	●

●	●
●	●

●	
●	
●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	

●	●
●	●
●	●

●	●

●	
●	
●	

●	

●	●
●	●
●	●
●	●
●	●