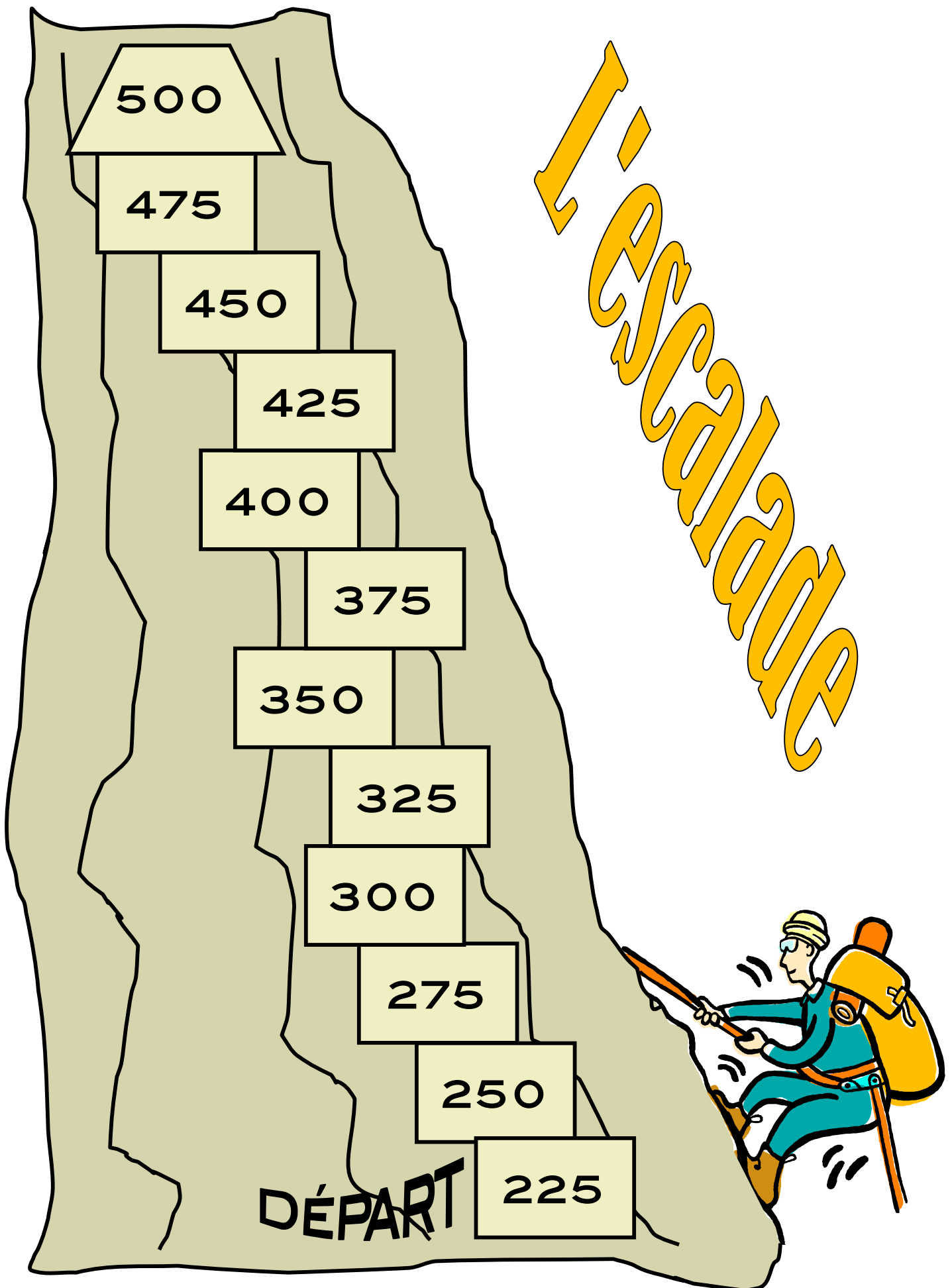


L'Escalante



L'escalade - Comment jouer?

- 2 joueurs
 - une planche de jeu
 - une roulette (+ 25, - 25, + 50, - 50, + 75 et - 75)
 - 2 pions
-
- But du jeu : atteindre le premier le sommet de la montagne (la case 500).
-
- Chaque joueur débute une partie en plaçant son pion au « Départ » (la case 225).
 - À tour de rôle les joueurs tournent la roulette et déplacent leur pion selon l'indice indiqué sur la roulette (par exemple, au premier tour un joueur obtient + 50 sur la roulette, il doit donc faire $225 + 50$ et se rendre à la case 275).
 - Si un joueur obtient une soustraction qui donne comme résultat un nombre plus petit que 225, il doit demeurer à la case 225.
 - Le jeu se termine, au moment où un joueur arrive au sommet (la case 500). Il faut obtenir le nombre exact pour gagner la partie (par exemple, un joueur à la case 475 doit obtenir + 25 sur la roulette pour faire l'opération $475 + 25 = 500$).

Source : Ministère de l'Éducation de l'Ontario (2006). *Guide d'enseignement efficace des mathématiques de la maternelle à la 6^e année - Fascicule 5*. Ontario : Imprimeur de la reine pour l'Ontario. (Idée présentée à la page 79 pour lequel des adaptations significatives ont été effectuées).